**Предметы**

**Ресурсы**

**Плотная Кожа –** Ресурс необходимый для некоторых крафтов. (Потом можно будет прописать с кого падает, но это пока НАХЕР не надо)

**Железная руда –** Ресурс необходимый для некоторых крафтов. (Потом можно будет прописать с кого падает, но это пока НАХЕР не надо)

**Снаряжение**

У большинства высокоуровневых предметов (возможно не только предметов типа: снаряжение) будут требования по некоторым характеристикам или атрибутам, или даже по уровню класса или общему уровню персонажа. Пока без этого, так как самих предметов пока очень мало, но это просто чтобы та понимал на будущее.

**Оружие**

**Старый Одноручный Меч** – оружие с которым все учились сражаться.

Одноручное

Физ. Урон – 7-10

Меткость – 56%

Шанс крит. Урона – 13.5%

Рейтинг крит. Урона – x1.2

Для атаки требует ОД - 2

Дополнительные характеристики:

Блокирование – 2.7%

**Старый Короткий Лук** – все начинающие стрелки были вооружены похожим.

Двуручное

Физ. Урон – 6

Меткость – 70%

Шанс крит. Урона – 16.5%

Рейтинг крит. Урона – x1.7

Для атаки требует ОД - 3

Дополнительные характеристики:

Отсутствуют.

**Старый Боевой Нож -** хорошо комбинируется как с самим собой, так и с другими видами оружия.

Одноручное

Физ. Урон – 4

Меткость – 60%

Шанс крит. Урона – 20.5%

Рейтинг крит. Урона – x2.1

Для атаки требует ОД - 1

Дополнительные характеристики:

Отсутствуют.

**Старые Вилы** – обычные вилы для сена.

Двуручное

Физ. Урон – 3

Меткость – 40%

Шанс крит. Урона – 9.5%

Рейтинг крит. Урона – x1.2

Для атаки требует ОД - 2

Дополнительные характеристики:

Отсутствуют.

**Старый серебряный клинок** – обычный стальной, немного ржавый, клинок, который покрыт серебром.

Одноручное

Физ. Урон – 5

Меткость – 56%

Шанс крит. Урона – 10.5%

Рейтинг крит. Урона – x2.1

Для атаки требует ОД - 2

Дополнительные характеристики:

В два раза повышен урон против нежити и демонов.